

TORNEIO DE PAINTBALL ASFUG 2016

1. O Torneio de Paintball da ASFUG é organizado pela administração e tem por objetivo congrega seus associados em uma atividade divertida e saudável.
 2. O torneio realizar-se-á no dia 20 e 27 de Fevereiro de 2016, Sábado, com início a ser definido.
 3. Poderá participar Celetistas e Estagiários associados à ASFUG.
 4. A equipe deverá ser composta com no máximo 5 integrantes ou no mínimo 4 , previamente inscritos.
 5. Será permitida a substituição de jogadores já inscritos até o dia 15/02/2016.
 6. As rodadas acontecerão conforme a tabela previamente elaborada. Que será anunciada no dia 16/02/2015.
 7. No ato da inscrição deve-se ter definido o capitão da equipe.
 8. Local: **PREDADORES PAINTBALL – Av. Brasília, Qd.F Lt.40 – Jardim Maria Inês**
- As inscrições deverão ser entregues na Administração da ASFUG ou pelo e-mail (asfug@asfug.com.br) até o dia 12/02/2016.
9. A inscrição será validada após a confirmação do pagamento de cada equipe.
 10. O valor por equipe é R\$ 75,00. Valor da inscrição inclui Equipamento de proteção (Predadores Paintball), 100 Bolinhas por jogador e espaço de jogo durante 30 minutos.
 11. Só serão aceitas inscrições com pagamento efetuado até o dia 15/02/2016.
 12. O pagamento poderá ser por meio de Depósito, Transferência ou em dinheiro na Administração da ASFUG. O comprovante de pagamento deverá ser encaminhado para o e-mail: asfug@asfug.com.br .
- Dados Bancários para depósito das inscrições:
- Associação dos Funcionários da Unimed Goiânia
 - Banco Santander
 - Agência: 3444
 - Conta Corrente: 13-000896-6
 - CNPJ: 37.039.187/0001-47
13. Jogos com 30 minutos corridos.
 14. É obrigatório apresentação de documento com foto.

15. A equipe deverá chegar com 30 minutos de antecedência para o credenciamento, e estar pronta para o jogo 10 minutos antes de sua partida.
16. Caso uma equipe não compareça para jogar com no mínimo quatro jogadores, perderá automaticamente os pontos do jogo por WO, computando-se pontos para a equipe adversária.
17. É proibido o atleta durante o jogo de sua equipe se ausentar do campo sem a autorização dos organizadores presentes.
18. Será desclassificado o atleta que praticar agressão física ou verbal contra participante do Torneio de Paintball da ASFUG 2016.
 - Em caso de agressão física estará sujeito ao acionamento de autoridade policial.
19. Não serão aceitos atletas não inscritos.
20. Os atletas devem estar cientes de todas as regras do jogo e do regulamento do Torneio de Paintball da ASFUG 2016, antes de iniciarem as partidas.
21. Somente será permitida a utilização dos equipamentos e munição fornecidos pela empresa Predadores Paintball.
22. O campo fornecerá os seguintes equipamentos descritos abaixo:
 - ✓ Colete
 - ✓ Máscara
 - ✓ Marcadores
 - ✓ Luvas
 - ✓ Protetor de Pescoço
23. O campo não fornecerá calçado e vestimenta. Os atletas deverão comparecer com roupas específicas bem como: Calça Jeans, Camisa de manga longa e calçado “fechado”.
24. Durante o jogo só é permitido a permanência de jogadores devidamente equipados e inscritos.
25. A vitória será atribuída à equipe que obtiver a maior pontuação.
26. Jogo de eliminação por pontuação: A contagem de pontuação será por local atingido: Máscara (Hed Shot) 20pts / Colete (frente e verso) 10pts / Braços ou Perna 5pts / Captura da Bandeira 30pts.



ASFUG

Associação dos funcionários
da Unimed Goiânia

REGULAMENTO



27. Um jogador é considerado atingido quando a bola que for disparada na direção dele se romper ao acertar.
28. Ao final de cada partida será contabilizado o total de pontos por equipe pela organização na presença somente do capitão.
29. Em caso de empate de pontuação na primeira etapa ou na etapa final, serão considerados como critérios de desempate: A equipe que tiver maior acerto na Máscara ou no colete.
30. Disputarão a etapa final às equipes classificadas na etapa anterior, sendo que a pontuação neste momento será zerada.
31. Nesta etapa as equipes disputarão a partida, obtendo-se assim: 1º 2º e 3º colocado.
32. As três equipes vencedoras receberão medalhas.
33. Casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.